

СОГЛАСОВАНО

Генеральным секретарем
Общероссийской общественной
организации «Российский футбольный
союз»

Генеральный секретарь

_____ А.А. Алаев

УТВЕРЖДЕНО

Решением Бюро Правления
Общероссийской общественной
организации «Федерация компьютерного
спорта России»
протокол № 16 от 20.08.2020 г.

Президент



_____ Д.В. Смит

РЕГЛАМЕНТ

спортивного соревнования по интерактивному футболу
«Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2020»

Москва, 2020 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Глоссарий и сокращенные наименования
Глава 2	Цели и задачи Соревнований
Глава 3	Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов
Глава 4	Официальные лица Соревнований
Глава 5	Участники Соревнований. Права и обязанности участников
Глава 6	Формат и система проведения Соревнований
Глава 7	Паузы
Глава 8	Технические проблемы
Глава 9	Судейство
Глава 10	Награждение
Глава 11	Финансирование

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России».
РФС	Общероссийская общественная организация «Российский Футбольный Союз».
Соревнования	Спортивные Соревнования по интерактивному футболу «Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2020».
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований.
Нормативные документы Соревнований	Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
Онлайн	Соревнования, проходящие в сети Интернет.
Во3	Формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из трех матчей до двух побед одного из участников. В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.
Официальный сайт Соревнований	https://vk.com/resf
Участник	Участником Соревнований является спортсмен.
Круговая система	Система, при которой каждый участник Соревнований поочередно встречается со всеми остальными участниками, попавшими в ту же группу, в один или несколько кругов.

2. Цели и задачи Соревнований

2.1. Соревнования проводятся в целях:

- отбора спортсмена в состав команды Российской Федерации для участия в Чемпионате Мира IESF 2020;
- определения победителя и призёров Соревнований.

2.2. Задачами проведения Соревнований являются:

- популяризация и дальнейшее развитие интерактивного футбола в Российской Федерации;
- пропаганда здорового жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом;
- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;
- повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

3. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

3.1. Организатором Соревнований является Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (адрес: 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3). Соорганизатором Соревнований является Общероссийская общественная организация «Российский Футбольный Союз».

3.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.

3.3. Обязательный допинговый контроль на Соревнованиях проводится с соблюдением требований международного стандарта для тестирований участников Соревнований, определенного международной организацией, осуществляющей борьбу с допингом и признанной Международным олимпийским комитетом.

3.4. Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.

3.5. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнований;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований.

3.6. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

4. Официальные лица Соревнований

4.1. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, сформированная в установленном организаторами Соревнований порядке.

4.2. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

4.3. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

4.4. Для обращения к организаторам используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “Организаторам Соревнований «Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2020»”.

4.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнований «Российский отборочный турнир на Чемпионат мира IeSF 2020»”.

4.6. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники организаторов Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

5. Участники Соревнований. Права и обязанности участников

5.1. Участниками Соревнований являются члены национальной сборной России по интерактивному футболу (eFootball Pro Evolution Soccer).

5.2. Официальный язык Соревнований – русский.

5.3. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

5.4. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

5.5. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов.

5.5.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и

официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращения в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

5.6. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

5.7. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.

5.8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

5.9. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника.

5.10. Участники, которые заняли призовые места, по запросу организаторов должны направить организаторам фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации являются документами, удостоверяющими личность.

5.11. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований.

5.12. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

5.13. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнований, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

5.14. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления

преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

5.15. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Соревнованиях, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

6. Формат и система проведения Соревнований

6.1. Версия игры: eFootball PES 2020, лицензионная, последней актуальной версии. Игровая платформа: Sony PlayStation 4.

6.2. Соревнования проходят в формате онлайн 23.08.2020 г.

6.3. Все матчи проходят по круговой системе в формате bo3.

6.4. Максимально допустимое время задержки начала матча - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.

6.5. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований указывается в Технических правилах. Каждый матч играется строго по расписанию и команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.

6.6. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и по запросу судей загружать их в свои матчи и/или предоставлять по запросу судей. Если судья Соревнований в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6.7. При распределении мест последовательно учитываются следующие критерии:

- количество очков (победа в матче — 3 очка, поражение в матче — 0 очков);
- результаты личных встреч, в случае равного количества очков;
- разница выигранных и проигранных игр в матчах спорящих участников, в случае равенства первых двух критериев;
- разница забитых и пропущенных мячей в матчах спорящих участников, в случае равенства первых трёх критериев;
- забитые мячи в матчах спорящих участников, в случае равенства первых четырёх критериев.

6.8. При равенстве всех критериев для определения победителя назначаются переигровки между участниками с равными показателями. Время и формат переигровок определяется Главным судьей Соревнований. В случае неявки на переигровку в назначенное время, участнику присуждается техническое поражение в данном матче. Переносы запрещены.

7. Паузы

7.1. Паузы в игре:

- паузы в игре можно брать только на своей половине поля или во время стандартов (пенальти, штрафной, аут и т.п.);
- если пауза взята на чужой половине поля, то после отключения паузы нужно сделать пас назад на свою половину поля или до того момента, который явно показывает, что преимуществом от нажатия паузы вы не обладаете, тогда это не считается нарушением правил;
- если соперник взял паузу на вашей половине поля, потом отключил её и продолжил атаку и это привело к забитому голу, то необходимо сохранить запись матча и отправить ссылку на запись судье. Три предупреждения на неправильное использование пауз в игре может привести к удалению с Соревнования;

7.2. Паузы и перерывы между играми:

- после начала игр участник обязан сыграть все игры в серии;

7.3. Также участники вправе останавливать матч, если у них возникла неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры). О подобных паузах участники обязаны незамедлительно сообщать судьям. Остановка матча по другим причинам расценивается как нарушение принципов честной игры.

8. Технические проблемы

8.1. В случае разрыва соединения между участниками во время матча, участники обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям, отправив соответствующий снимок экрана. После этого участники обязаны продолжить прерванный таким образом матч (доиграть оставшееся количество времени), при этом счет прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.

8.2. В случае 2 (двух) разрывов, произошедших на стороне одного и того же участника, такому участнику присуждается техническое поражение.

9. Судейство

9.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.

9.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнований и ГСК вправе

применить к такому участнику одну из спортивных санкций, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

9.6. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.

9.7. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

10. Награждение

10.1. Участник, занявший первое место, будет включен в состав команды Российской Федерации для участия в Чемпионате Мира IESF 2020.

11. Финансирование

11.1. Общее финансирование организации и проведения Соревнований осуществляет ФКС России.

11.2. Финансовое обеспечение, предоставление судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств ФКС России.

11.3. С целью осуществления финансирования организаторы Соревнований вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

11.4. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.