

УТВЕРЖДЕНО
Решением Бюро Правления
ФКС России
протокол № 14
от 17.07.2020 г.

РЕГЛАМЕНТ

спортивные Соревнования по компьютерному спорту
«Кубок России»

Москва
2020

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования
- Глава 2 Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов
- Глава 3 Официальные лица Соревнований
- Глава 4 Участники Соревнований. Права и обязанности участников
- Глава 5 Общий формат проведения Соревнований
- Глава 6 Формат и система проведения отборочного этапа Соревнований
- Глава 7 Формат и система проведения этапа «финал» Соревнований
- Глава 8 Замена участников и/или названия команды
- Глава 9 Паузы
- Глава 10 Технические проблемы
- Глава 11 Судейство
- Глава 12 Награждение
- Глава 13 Финансирование
- Глава 14 Страхование участников

1. Глоссарий и сокращенные наименования

ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Соревнования	Спортивные Соревнования по компьютерному спорту «Кубок России»
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнований
Нормативные документы Соревнований	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.01.2020 г. № 22; Положение о Соревнованиях; Регламент Соревнований; Технические правила Соревнований; иные документы, утвержденные ФКС России и (или) ГСК.
онлайн	Соревнования или матчи, проходящие в сети Интернет.
ЛАН	Соревнования или матчи, проходящие на выделенной площадке
bo1	Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
bo5	Формат проведения матчей между участниками до победы в трёх геймах.
bo7	Формат проведения матчей между участниками до победы в четырех геймах.
Официальный сайт Соревнований	https://vk.com/resf
Участник	Участником Соревнований является спортсмен или команда (в зависимости от дисциплины).
Олимпийская система с выбыванием	Система, при которой участник Соревнований, проигравший встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных Соревнованиях.

2. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

- 2.1. Организатором Соревнований является Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (адрес: 121357, г. Москва, ул. Верейская, д. 29, стр. 151, пом. 2, комн. 3).
- 2.2. Иные организаторы (соорганизаторы) Соревнований определяются на основании договоров, заключаемых ФКС России.
- 2.3. При обеспечении безопасности в момент подготовки и проведения Соревнований ФКС России руководствуется действующим законодательством Российской Федерации, законами субъектов, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных

соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353), приказом МВД России от 17.11.2015 № 1092 «Об утверждении требований к отдельным объектам инфраструктуры мест проведения официальных спортивных Соревнований и техническому оснащению стадионов для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности», международными правовыми актами в сфере обеспечения безопасности и иными правовыми актами.

- 2.4. В соответствии с ч. 9. ст. 37 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» места проведения спортивного соревнования должны иметь необходимую инфраструктуру, системы видеонаблюдения, позволяющие осуществить идентификацию физических лиц во время их нахождения в местах проведения официальных спортивных мероприятий.
- 2.5. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01.03.2016 № 134н «О порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».
- 2.6. Обязательный допинговый контроль на Соревнованиях проводится с соблюдением требований международного стандарта для тестирований участников Соревнований, определенного международной организацией, осуществляющей борьбу с допингом и признанной Международным олимпийским комитетом.
- 2.7. Организаторы соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и/или турнирных сервисов.
- 2.8. Обязанности организаторов Соревнований:
 - осуществлять деятельность по организации Соревнований;
 - определять условия допуска участников к

Соревнованиям;

- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнований;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнований;
- осуществлять организацию судейства Соревнований;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнований.

2.9. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Соревнований участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивных Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3. Официальные лица Соревнований

3.1. Организацию судейства Соревнований осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнований.

3.2. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

3.3. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнований. Все официальные лица Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.

3.4. Для обращения к организаторам используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “Организаторам Соревнований «Кубок России»”.

3.5. Для обращения в ГСК используется электронная почта turnir@resf.ru. В теме письма нужно указать “В ГСК Соревнований «Кубок России»”.

- 3.6. Судьи Соревнований, иные официальные лица Соревнований и сотрудники ФКС России не могут являться участниками Соревнований.

4. Участники Соревнований. Права и обязанности участников

- 4.1. Участниками Соревнований считаются спортсмены или группы спортсменов (команды), включенные региональными отделениями ФКС России в заявку, поданную в установленном Организаторами порядке, а также спортсмены и группы спортсменов и группы спортсменов (команды), прошедшие квалификации по соответствующим дисциплинам, проведенные ФКС России 18-19 июля 2020 года.
- 4.2. Официальный язык Соревнований – русский.
- 4.3. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 4.4. В Соревнованиях могут принимать участие граждане Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины. Участие в Соревнованиях не основано на риске.
- 4.5. Участники и их официальные представители, предоставившие организаторам и официальным лицам Соревнований любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.6. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов.
- 4.6.1. В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.7. Участники Соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований.

- 4.8. Участники Соревнований обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.9. Минимальный возраст участников – 14 лет. Возраст устанавливается на дату 01.07.2020.
- 4.10. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.11. Участники по запросу организаторов должны установленным организаторами способом в установленный организаторами срок предоставить фото официального документа, подтверждающего гражданство и возраст участника, а также свой личный УИН ГТО.
- 4.12. Участники, которые заняли призовые места, по запросу организаторов должны направить в организаторам фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность.
- 4.13. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований.
- 4.14. В случае, если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Соревнованиях согласно предоставляемому организаторами образцу.
- 4.15. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.
- 4.16. Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, и предоставлять им доступ к внутриматчевой информации.
- 4.17. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнований, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2.

Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

- 4.18. Участникам Соревнований запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.
- 4.19. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в основном этапе или финальном этапе Соревнований, он обязан сразу же проинформировать об этом организаторов.

5. Общий формат проведения Соревнований

- 5.1. Соревнования включают в себя две дисциплины: Боевая арена (Dota 2) и Файтинг (Tekken 7). Все матчи проводятся на платформе PC.
- 5.2. Если матч завершился техническим поражением одной из команд, то итоговый счет матча определяется следующим образом: «0:1» при формате матчей bo1, «0:2» при формате матчей bo3, «0:3» при формате матчей bo5 и «0:4» при формате матчей bo7.
- 5.3. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами Соревнований указывается в Технических правилах по каждой дисциплине. Каждый матч играется строго по расписанию и команде судьи. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи.
- 5.4. Максимально допустимое время задержки начала матча - 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.5. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнований и по запросу судей загружать их в свои матчи и/или предоставлять по запросу судей. Если судья Соревнований в течение 5 (пяти) минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.

6. Формат и система проведения отборочного этапа

Соревнований

- 6.1. Цель отборочного этапа Соревнований - формирование списка

- участников финала этапа Соревнований.
- 6.2. В рамках отборочного этапа Соревнований по каждой из дисциплин проводится турнир по олимпийской системе с выбыванием до стадии определения полуфиналистов включительно. Лучшие четыре участника (полуфиналисты) получают квоту на следующий этап Соревнований.
 - 6.3. Матчи отборочного этапа проводятся онлайн.
 - 6.4. В виде программы Tekken 7 все матчи отборочного этапа проводятся в формате bo7.
 - 6.5. В виде программы Dota 2 все матчи отборочного этапа до четвертьфиналов проводятся в формате bo1, четвертьфиналы проводятся в формате bo3.
 - 6.6. Матчи отборочного этапа проводятся 25-26 июля 2020 года. Время проведения матчей отборочного этапа Соревнований определяется Главной судейской коллегией и публикуется на официальном сайте Соревнований.

7. Формат и система проведения этапа «финал» Соревнований

- 7.1. Цель этапа «финал» - определения победителя Соревнований по каждой дисциплине.
- 7.2. Участниками этапа «финал» по каждой дисциплине являются лучшие 4 участника отборочного этапа по соответствующей дисциплине.
- 7.3. В рамках этапа «финал» по каждой дисциплине проводятся турниры по олимпийской системе с выбыванием с матчем за третье место.
- 7.4. Перед проведением матчей этапа «финал» участники в каждой дисциплине распределяются по турнирной сетке случайным образом.
- 7.5. В виде программы Tekken 7 все матчи проводятся в формате bo7.
- 7.6. В виде программы Dota 2 все матчи проводятся в формате bo3.
- 7.7. Матчи этапа «финал» проводятся 22-23 августа для вида программы Tekken 7 и 29-30 августа для вида программы Dota 2.
- 7.8. Время и место проведения этапа «финал» определяются Главной судейской коллегией и публикуются на официальном сайте Соревнований.

8. Замена участников и/или названия команды

- 8.1. Команда в виде программы Dota 2 состоит из 5 человек.
- 8.2. Команда, получившая квоту в этап «финал», не позднее 07.08.2020, 19:00 (Мск) имеет право заменить максимум 2

участников и/или изменить название команды. Участник, выходящий на замену, может быть одобрен только в том случае, если он не участвовал в данных Соревнованиях за другие команды.

- 8.3. Запрос на замену участника должен быть направлен на почту Главного судьи (turnir@resf.ru).
- 8.4. В остальных дисциплинах замены запрещены.

9. Паузы

- 9.1. В виде программы Dota 2 участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- 9.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 9.3. Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 9.4. Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 9.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

10. Технические проблемы

- 10.1. В виде программы Dota 2:
 - При разрыве соединения с сервером (дисконекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконекта.
 - При дисконекте одного или нескольких участников из команды ставится пауза на срок не более 5 (пяти) минут или до возвращения всех участников на сервер.
 - При дисконекте всех участников из одной команды, при длительности игры не более 10 (десяти) минут с разницей в счёте не более 5 (пяти) очков - назначается переигровка при тех же выбранных персонажах (пиках).

- При дисконнекте всех участников из одной команды, при длительности игры более 10 (десяти) минут победителя игры определяет судья Соревнований по «вышкам», количеству уничтоженных персонажей и количеству зарабатываемого в минуту золота (gpm) в совокупности. В случае невозможности определить победителя судья может назначить переигровку с теми же персонажами (пиками).
- При дисконнекте участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты. Если проблема повторяется, команда, испытывающая данную проблему может быть снята с Соревнований.

10.2. В виде программы Tekken 7:

- 10.2.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. В этом случае каждый участник обязан выбрать параметры, которые были выбраны в изначальном гейме.
- 10.2.2. В случае дисконнекта участника, он получает техническое поражение за гейм. Тем не менее, он может продолжить следующий гейм. Отключившиеся участники должны переподключиться к своему оппоненту в течение 5 минут. Рекомендуется делать скриншоты дисконнектов, во избежание разногласий с оппонентом в протесте.
- 10.2.3. Невозможность подключиться к оппоненту. Если участникам не удастся подключиться друг к другу, чтобы сыграть матч, то судьями будет предложено проверить обоим участникам связь с судьёй. Участник, которому не удастся подключиться как к судье, так и к оппоненту, получит техническое поражение. Если оба участника не могут подключиться к судье, то победитель матча будет определен случайным образом при участии судьи Соревнования.

11. Судейство

- 11.1. Судейство матчей Соревнований осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнований.
- 11.2. В случае совершения участником Соревнований нарушения, прямо не предусмотренного правилами Компьютерного спорта,

настоящим Регламентом и Техническими правилами, организаторы Соревнований и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

- 11.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
- 11.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
- 11.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 11.6. Нарушения в виде программы Dota 2:
 - Написание “gg” в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей “gg”, выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
 - Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
- 11.7. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
 - 11.7.1. В виде программы Dota 2, диалог от лица команды ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана, рассмотрению не подлежат.
- 11.8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнований, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
- 11.9. Иными нормативными документами ФКС России могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 11.10. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах ФКС России.

12. Награждение

- 12.1. Участники, занявшие в финальном этапе Соревнований первые места, будут включены в состав сборной РФ по компьютерному спорту и в случае соответствии требованиям IESF, также будут включены в состав для участия на IESF WC.

13. Финансирование

- 13.1. В случае проведения стадии «гранд-финал» в ЛАН-площадке, расходы по командированию участников на финальный этап Соревнований (проезд, питание, размещение) обеспечивают Организаторы Соревнований.
- 13.2. Организатор определяет вид транспорта, которым доставляются участники Соревнований до места проведения финального этапа.
- 13.2.1. Организатор определяет даты прибытия участников на место проведения финального этапа Соревнований, а также даты отбытия.
- 13.2.2. Билеты оформляются только и исключительно по маршруту "место проживания участника - место проведения Соревнований - место проживания участника". Место отправления и место возвращения могут различаться в исключительных случаях.
- 13.2.3. В случае, если воспользоваться купленным билетом не представляется возможным в силу обстоятельств непреодолимой силы, по наступлению таковых обстоятельств, участник обязуется незамедлительно связаться с Организаторами и сообщить об этом с предоставлением надлежащих доказательств, в ином случае он может быть дисквалифицирован со всех Соревнований ФКС России сроком на два года. Организатор вправе потребовать возмещения убытков.
- 13.3. Общее финансирование организации и проведения Соревнований осуществляют организаторы Соревнований и Министерство спорта РФ.
- 13.4. Финансовое обеспечение, предоставление судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях осуществляется за счет средств Организаторов Соревнований.
- 13.5. С целью осуществления финансирования ФКС России вправе привлекать спонсоров Соревнований, а также иных третьих лиц.

- 13.6. Финансирование Соревнований может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

14. Страхование участников

- 14.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который Участники представляют организаторам по первому требованию.