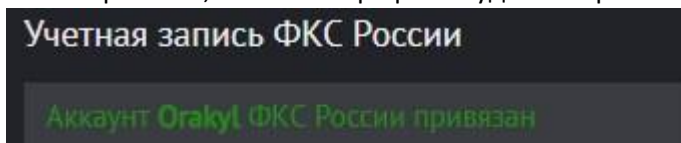


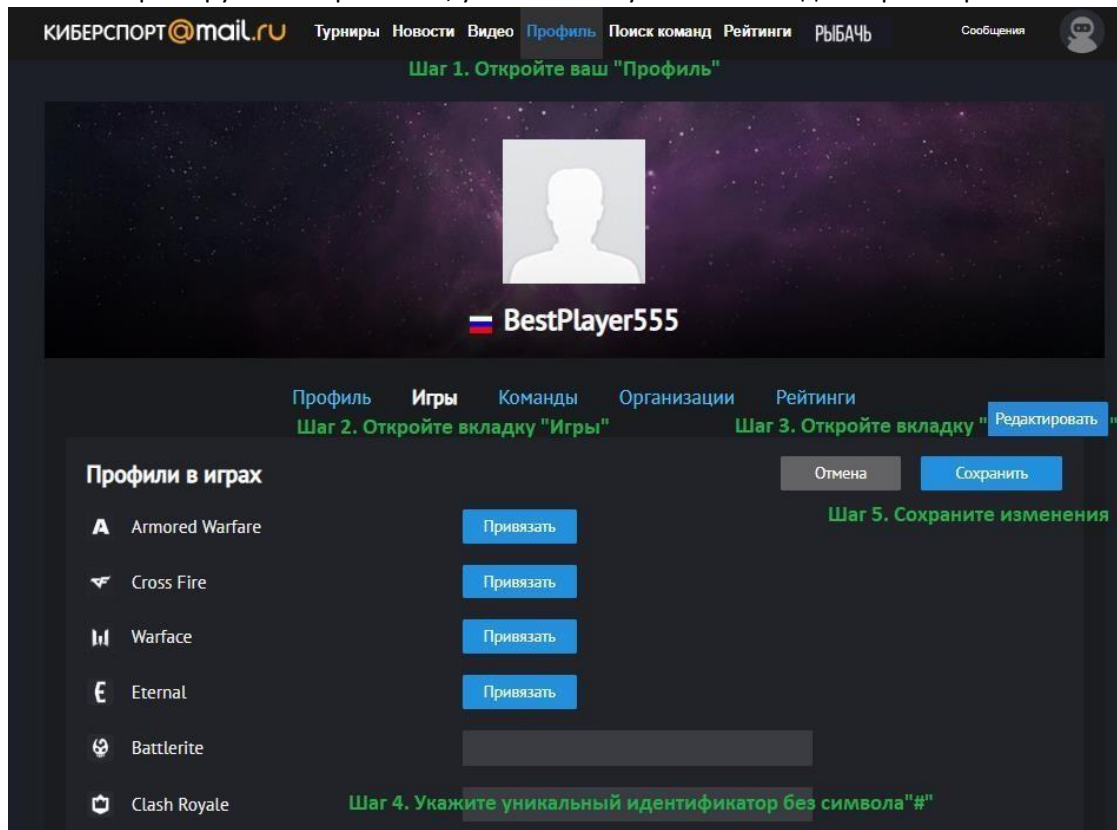
## Для того, чтобы принять участие в соревновании «Clash Royale Resf Cup Premium» необходимо:

1. Стать участником программы «КИБЕРСПОРТСМЕН ФКС РОССИИ». Инструкция по регистрации в программе находится по [ссылке](#).
2. Зарегистрируйтесь на турнирной платформе <https://esports.mail.ru/>
  - 2.1. Зайдите по ссылке - <https://esports.mail.ru> Открываете вкладку «Профиль» и нажимаете «Авторизоваться». Вам открывается 3 варианта развития событий:
    - 2.1.1. Вход под уже имеющимся аккаунтом;
    - 2.1.2. Вход через аккаунт в соц. сети ВК, или ОК;
    - 2.1.3. Регистрация в системе mail.ru. ([помощь по регистрации](#)).
  - 2.2. Далее, зайдите под своим аккаунтом на турнирную платформу и заполните поля в вашем профиле: «Никнейм на сайте» / «Пол» / «Страна» / «Субъект Федерации» / «Город» (Укажите город вашего постоянного места жительства) / «Имя» / «Фамилия» / «Отчество» / «Дата Рождения» / «номер телефона» / и заполните одно из полей (Логин Skype, Логин Discord, Mail.Ru Агент или Номер ICQ). После заполнения полей и принятия политики турнирной площадки нажмите «Сохранить». Если все данные введены корректно, в вашем профиле появятся внесенные вами данные.

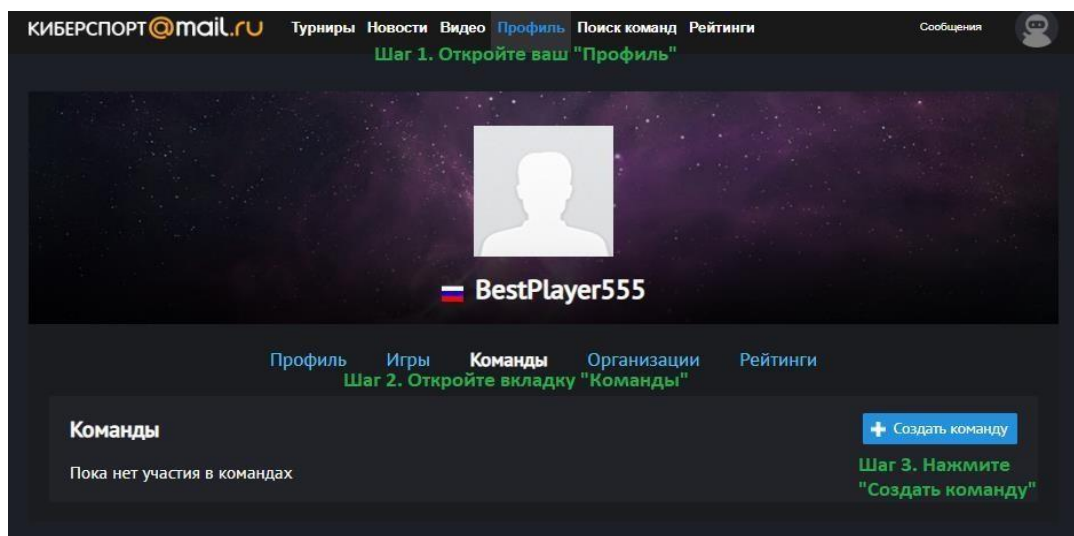
Зайдите еще раз в настройке вашего профиля, откройте вкладку «Показать дополнительные поля» и нажмите **Привязать учетную запись ФКС России**. В случае успешной привязки, зеленым шрифтом будет отображен ваш аккаунт.



- 2.3. Согласно примеру на изображении, укажите ваш уникальный идентификатор.



- 2.4. В связи с особенностью турнирной платформы вам необходимо создать свою «Команду». В названии команды укажите ваш игровой никнейм, или, похожий на него, если не удастся ввести какие-то символы!



Создание команды

Название\* **Шаг 4.**  
**В названии команды укажите ваш никнейм.**  
Необходимо заполнить поле

Игра\* Clash Royale **Шаг 5.**

Игроков в команде\* 1 **Шаг 6.**

Страна\* Россия **Шаг 7.**

Сайт

Логотип  
Требования к изображению:  
1. Формат – JPG или PNG  
2. Минимальная ширина 50px и высота 50 px  
3. Максимальная ширина 300px и высота 200 px

Выбрать файл Обзор

Создать **Шаг 8. Сохранить** Закрыть

## Регистрация и участие в соревновании

1. Открываете вкладку «[Турниры](#)», находите необходимое соревнование, знакомитесь с описанием во вкладке «Обзор» и Правилами соревнования. Регистрируетесь на соревнование. Если вы заполнили необходимые поля вашего профиля и создали «команду» (согласно инструкции в первой главе), а так же стали участником программы «КИБЕРСПОРТСМЕН ФКС РОССИИ» то проблем с регистрацией у вас не будет.
2. За час до начала соревнования начинается стадия подтверждения (с 11:00 до 12:00 по МСК). Все зарегистрировавшиеся ранее участники должны активировать подтверждение (кнопка

появится во вкладке «Моё участие»). Участники, не сделавшие этого, не попадут в сетку соревнования. Так же вам необходимо зайти в Discord канал соревнования - <https://discord.gg/wB8rQgm> и переименоваться в соответствии с вашим игровым никнеймом.

3. В 12:00 по МСК закрывается стадия подтверждения и начинается соревнование. После построения сетки вы можете открыть вкладку «[Обзор](#)» и перейти в ваш матч.
4. Вы попадаете в окошко вашего матча, где видите оппонента и его уникальный идентификатор в поле «Состав».
5. Находите вашего оппонента в Discord канале соревнования - <https://discord.gg/wB8rQgm> В личном сообщении обмениваетесь ссылками на дружбу и начинаете матч.
6. По окончании матча участники должны внести его результаты. Победитель, при указании счета матча, обязан прикрепить скриншоты побед ([образец](#)).